
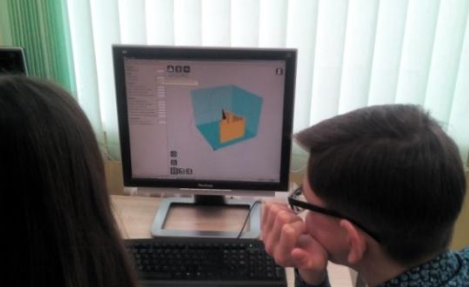






Количество
дополнительных общеобразовательных программ для детей и взрослых,
реализуемых с использованием материально-технической базы
мастерской в 2020-2021 учебном году

В 2019 году КанТЭТ стал обладателем гранта из Федерального бюджета по Лоту 6 – промышленные и инженерные технологии (специализация «автоматизация, радиотехника и электроника; приоритетная группа компетенций: Полимеханика и автоматизация, Инженерный дизайн CAD, Электроника, Промышленная автоматика, Мобильная робототехника).

оборудованы 5 учебных мастерских.

Мастерские создавались под перспективные профессии и специальности, часть из которых в настоящее время проходит процедуру лицензирования. Но уже сейчас мастерские активно используются по имеющимся профессиям и специальностям, по дополнительным профессиональным образовательным, программам профессионального обучения и общеобразовательным программам для детей и взрослых по проекту Ворлдскиллс «Билет в будущее».

Наименование мастерской	Наименование общеобразовательной программы для детей и взрослых	ФОТООТЧЕТ
Полимеханика и автоматизация	Графический дизайн	
Инженерный дизайн cad	Инженерный дизайн CAD	
Электроника	Электромонтаж	

Промышленная автоматика	Промышленная автоматика	
Мобильная робототехника	Мобильная робототехника	
Мобильная робототехника	Промышленная робототехника	

Одна из наиболее востребованных мастерских у учащихся школ – мастерская мобильной робототехники и мехатроники. В рамках использования мастерской уже 2-й год проводятся масштабные мероприятия по раннему профессиональному ориентированию школьников «Билет в будущее».

Цель очной пробы: повышение осознанности подростков в выборе профессии в сфере машиностроения.

Задача: познакомить подростков со специализацией «Мобильная робототехника и мехатроника», через очное участие в проекте «Билет в будущее», определить уровень их знаний, степень развития гибких навыков, осознанности и готовности к выбору.

Методы реализации: подростки управляют мобильным роботом с помощью джостика PS4, при этом наблюдают за передвижением робота на экране ноутбука, изображение на который передаёт вебкамера, установленная на роботе. В жизни такой робот и способ передачи данных через вебкамеру помогает строить карту помещения при чрезвычайных ситуациях.